

# EMELLY BEATRIZ

Desenvolvedora Frontend

## Entre em contato

Telefone: +55 (21) 99083-6960

Email: [emellybmuniz@gmail.com](mailto:emellybmuniz@gmail.com)

Rio de Janeiro - RJ, Brasil 21072430

Linkedin: [linkedin.com/in/emellybmuniz](https://linkedin.com/in/emellybmuniz)

Github: [github.com/emellybmuniz](https://github.com/emellybmuniz)

Site: [emellybmuniz.github.io/portfolio/](https://emellybmuniz.github.io/portfolio/)

## Competências

- HTML5 | CSS3 | JavaScript
- Java | MySQL | Python | Firebase
- Git | GitHub
- Canva | Figma
- Excel

## Formação Acadêmica

### Centro Universitário Uninter

Engenharia de Software

Previsão para 07/2028

## Idiomas

Inglês: Intermediário-Avançado B2 | [Ver](#)

## RESUMO PROFISSIONAL

Desenvolvedora Front-End proficiente em HTML, CSS e JavaScript, com foco em criar interfaces dinâmicas e responsivas. Aplico princípios de clean code e design centrado no usuário para construir experiências digitais intuitivas e inclusivas. Busco uma vaga de estágio para desenvolver soluções inovadoras e contribuir ativamente com a equipe. Comprometida com o aprendizado contínuo, estou pronta para colaborar e enfrentar novos desafios.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Projetos Autorais

2024 - Presente

- Desenvolvi e implementei projetos web, aplicando HTML, CSS e JavaScript para criar soluções funcionais e visualmente atraentes, disponíveis no meu GitHub.
- Projetei interfaces com foco na experiência do usuário (UX/UI), usando princípios de design para garantir a usabilidade e acessibilidade dos sistemas.
- Usei Git e GitHub para controle de versão, seguindo as melhores práticas para documentação, organização de código e gerenciamento de ramificações em todos os projetos.
- Integrei gradualmente funcionalidades de back-end e APIs, explorando a conexão entre o front-end e os bancos de dados para criar aplicativos mais robustos.

## PROJETOS

Sistema bancário Java para controle financeiro | [Repo](#)

- Tecnologias: Java
- Desenvolvi um sistema bancário CLI (Command-Line Interface) com o objetivo de aplicar e consolidar conceitos avançados de Programação Orientada a Objetos (POO).
- Utilizei Gradle para o gerenciamento de dependências e build, estruturando o projeto com uma arquitetura modular que separa models, repositories e exceptions.

- Implementei um robusto sistema de tratamento de erros, criando exceções personalizadas para garantir a integridade das operações e a clareza na comunicação com o usuário.
- Superado o desafio de modularizar o código para garantir alta coesão e baixo acoplamento, o resultado é um sistema de fácil manutenção e pronto para uso.

### Jogo Pedra, Papel e Tesoura | [Repo](#)

- Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript
- Desenvolvi uma aplicação web interativa para o clássico jogo, utilizando HTML5, CSS3 e JavaScript puros.
- Implementei a lógica do jogo com foco na manipulação dinâmica do DOM para atualizar o placar e o feedback visual em tempo real.
- Criei uma interface moderna e totalmente responsiva utilizando Flexbox e Media Queries, garantindo a usabilidade em múltiplos dispositivos.
- Adicionei animações em CSS (@keyframes) e transições para enriquecer a experiência do usuário durante as jogadas.

### Validador de CPF | [Repo](#)

- Tecnologias: HTML5, CSS3, JavaScript
- Desenvolvi uma aplicação web intuitiva com HTML, CSS e JavaScript para validar números de CPF brasileiros.

## CONQUISTAS E RECONHECIMENTOS

Liderança e comunidade

**Embaixadora universitária**

*DIO (Digital Innovation One) / Ago - set de 2025*

Foco: Liderança e envolvimento comunitário

## ÚLTIMAS CERTIFICAÇÕES

- 10/2025 - DIO Campus Expert #13 | [Ver](#)
- 09/2025 - Certificado de Inglês EF SET | [Ver](#)
- 09/2025 - Versionamento de Código com Git e GitHub | [Ver](#)